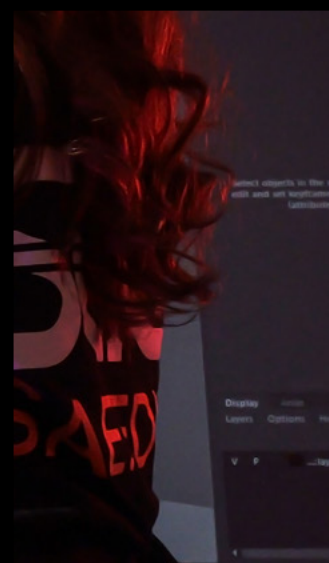
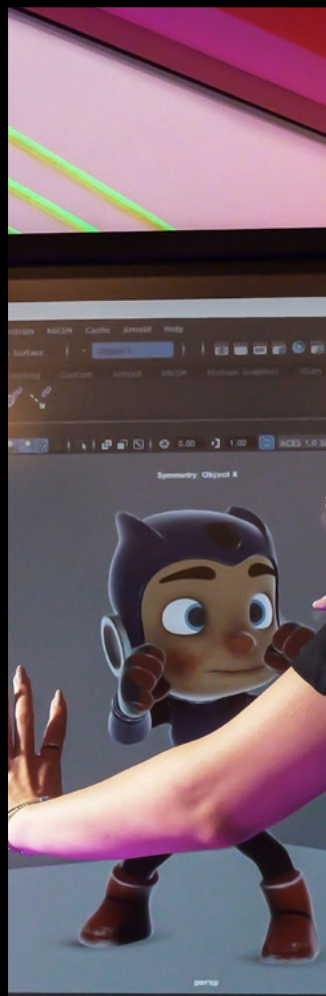




CREATIVE
MEDIA
EDUCATION

CONNECT. CREATE. PRODUCE.



**CORSO DI
GAME DESIGN AND
INTERACTIVE MEDIA***



Da 50 anni formiamo professionisti premiati a livello internazionale attraverso programmi orientati all'industry e riconosciuti dal Ministero dell'Università e della Ricerca. Progetti reali, tecnologie avanzate e un portfolio che costruirai durante i corsi e che sarà il tuo biglietto di ingresso nel mondo del lavoro. Grazie ai nostri docenti e al nostro network - nazionale e internazionale - ti offriamo l'opportunità di creare le relazioni su cui costruire la tua professione.

CONNECT. CREATE. PRODUCE.
Your journey starts here

GAME DESIGN AND INTERACTIVE MEDIA

Il triennio in Game Design and Interactive Media forma professionisti per l'industria del gioco e del vasto settore delle applicazioni interattive. Un percorso che unisce solide basi progettuali, pensiero critico e approccio innovativo, preparando designer capaci di creare esperienze che fondono arte, tecnologia e storytelling.

Il corso parte dalle fondamenta del game design – analisi, meccaniche e dinamiche di gioco – attraverso la progettazione di esperienze analogiche come giochi da tavolo, di ruolo e live action (LARP). Da qui, il percorso evolve verso la produzione di videogiochi e le molteplici applicazioni del design ludico contemporaneo: gamification, applied game e serious game.

Gli studenti imparano a padroneggiare le tecnologie e gli strumenti dell'industria: motori di gioco, modellazione 3D, prototipazione e intelligenza artificiale applicata al game design, fino al system design procedurale e alle installazioni interattive. Accanto alla formazione tecnica, il corso sviluppa una visione critica e strategica, approfondendo psicologia e cultura del gioco, storia e analisi di giochi e videogiochi, marketing per le industrie creative e diritto.

Grazie a un approccio laboratoriale e project-based, ogni studente sviluppa autonomia e capacità di gestione di produzioni complesse: dalla prototipazione analogica alla realizzazione di videogiochi completi, dagli applied games alle installazioni interattive.

Al termine del percorso, i diplomati sono professionisti versatili e indipendenti, pronti a operare con competenza nell'ecosistema in continua evoluzione del game design e della produzione ludica contemporanea.

IL TUO FUTURO

- Game designer
- Gamification specialist
- Level designer
- Creative director per videogiochi
- Game programmer
- Narrative designer
- Serious games designer

MAIN PARTNER



***Titolo rilasciato:** Diploma Accademico di Primo Livello in Produzione Audio accreditato presso il Ministero dell'Università e della Ricerca

Durata: 3 anni | **Partenza:** ottobre

Lingua: italiano

SCOPRI DI PIÙ



via Domenico Trentacoste 14, 20134, Milano
milano@sae.edu



SAE.MILANO



SAEINSTITUTEMILANO



SAE.MILANO



SAE INSTITUTE MILANO