



**SAC**

CREATIVE  
MEDIA  
EDUCATION



# PRODUZIONE GAME

DIPLOMA ACCADEMICO DI PRIMO LIVELLO\*

AA 2024/2025



GAMES



Il corso di Diploma Accademico di Primo Livello\* in Produzione Videoludica e Media Interattivi permette di acquisire competenze multidisciplinari grazie all'affiancamento di un'esperienza pratica alla formazione teorica, fornendo gli strumenti necessari per trasformare la creatività in prodotti multimediali interattivi.

Rivolgendosi anche a chi si approccia per la prima volta allo studio del mondo videoludico, il triennio consente di apprendere in modo graduale, grazie anche al supporto di docenti e tutor nella realizzazione di progetti concreti durante il percorso di studi.

Gli obiettivi formativi includono la diffusione di conoscenze e competenze delle principali fasi di progettazione, sviluppo e produzione di giochi e videogiochi come ideazione del concept, realizzazione, sviluppo di test e valutazioni in

funzione del feedback dei giocatori e infine distribuzione.

L'approccio pratico consente di sperimentare diversi metodi di progettazione, per individuare il proprio stile personale e per produrre il proprio showreel che viene utilizzato per presentarsi all'interno dell'industria videoludica.

Il percorso di studi viene completato attraverso confronti diretti con il mondo professionale, attività di progetto e stage curriculari anche all'estero grazie al programma Erasmus +.

Tutti gli studenti che completano con successo il percorso di studi diventano parte di una comunità globale consolidata, che celebra i risultati di professionisti creativi di talento: la SAE Alumni Association.

## CARRIERE POTENZIALI

- GAME DESIGNER
- GAMIFICATION SPECIALIST
- INTERACTION & GAMEPLAY DESIGNER
- UI DESIGNER
- TECHNICAL ARTIST
- LEVEL DESIGNER
- GAME DEVELOPER
- CONCEPT ARTIST



OTTOBRE



3 ANNI  
ARTICOLATI  
IN 6 CICLI  
SEMESTRALI



DIPLOMA  
ACCADEMICO DI  
PRIMO LIVELLO\*



180 CFA

## PIANO DI STUDI

\*In fase di accreditamento dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

### 1° ANNO

FENOMENOLOGIA DEI MEDIA INTERATTIVI  
PSICOSOCIOLOGIA DEI CONSUMI CULTURALI  
TECNOLOGIE E APPLICAZIONI DIGITALI  
SISTEMI INTERATTIVI  
CONCEPT PLANNING  
INGLESE  
SCRITTURA CREATIVA  
ARCHETIPI DELL'IMMAGINARIO  
DRAMMATURGIA MULTIMEDIALE  
TECNICHE DI MODELLAZIONE DIGITALE- COMPUTER 3D

### 2° ANNO

FONDAMENTI DI INFORMATICA PER GAME ENGINE 1  
INTERACTION DESIGN 1  
COMPUTER GAMES  
SOUND DESIGN PER I VIDEOGIOCHI  
INSEGNAMENTO A SCELTA  
FONDAMENTI DI MARKETING CULTURALE  
DIRITTO, LEGISLAZIONE ED ECONOMIA DELLO SPETTACOLO  
FENOMENOLOGIA DEI MEDIA VIDEOLUDICI  
FONDAMENTI DI INFORMATICA PER GAME ENGINE 2  
TECNICHE E METODOLOGIE DEI VIDEOGIOCHI

### 3° ANNO

INFORMAZIONE PER L'ARTE: MEZZI E METODI  
REALTÀ VIRTUALI E PARADIGMI DELLA COMPLESSITÀ  
SOCIOLOGIA DEI NUOVI MEDIA  
PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE  
INTERACTION DESIGN 2  
PROGETTAZIONE DELLA PROFESSIONALITÀ  
INSEGNAMENTO A SCELTA  
TEORIA E METODO DEI MASS MEDIA  
CULTURE DIGITALI  
TIROCINI, STAGE, PROGETTI EXTRACURRICOLARI  
PROVA FINALE

#### FREQUENZA

Frequenza intensiva dal lunedì al sabato in fascia oraria estesa

#### BORSE DI STUDIO

Diritto allo studio universitario

#### REQUISITI D'INGRESSO

- Età minima 18 anni
- Diploma di scuola secondaria o equivalente
- Per studenti internazionali: conoscenza della lingua italiana livello minimo B2  
L'ammissione è subordinata a colloquio attitudinale ed eventuali verifiche integrative delle esperienze pregresse.



SCOPRI DI PIÙ



-  SAEINSTITUTEMILANO
-  SAE.MILANO
-  SAEINSTITUTEMILANOYT
-  SAE INSTITUTE MILANO

SAE.EDU

VIA TRENTACOSTE 14, MILANO

+39 0289120540  
ADMISSIONS.MILANO@SAE.EDU