

## Docente a contratto (Module Leader)

Nome procedura: **SAEITALIA 2023-GD1**

Tipologia contrattuale: contratto di lavoro autonomo

**Corso/i di riferimento:** SAE Professional Diploma in Game Design

**Modulo/i affidato/i:**

### **GAD5102 - Programming Foundations I**

- Ore di didattica: 52 (4h/settimana)
- Periodo di erogazione: Anno 2 semestre 1 - 02/10/2023-10/03/2024

### **GAD5202 - Programming Foundations II**

- Ore di didattica: 52 (4h/settimana)
- Periodo di erogazione: Anno 2 semestre 2 - 11/03/2024-29/09/2024

### **Descrizione del corso:**

Game Design è un corso triennale che include un anno comune a tutti gli indirizzi e due anni di specializzazione che consentiranno allo studente di progettare e sviluppare videogiochi, fino all'implementazione all'interno del game engine.

Lo studente definirà obiettivi, livelli di gioco, regole e sfide per giochi da tavolo e videogiochi, attraverso esperienze collaborative e interazioni in cui le competenze progettuali vengono sviluppate attraverso esperienze pratiche e l'analisi del contesto di riferimento in termini di giocatori e mercato. Gli obiettivi di carriera possono spaziare dal game designer al system designer (gameplay), dal level designer all'UI designer.

- **Programming Foundations I:** basi di programmazione in C#: Algorithms, Graphs Theory, Logic & Probability, Gameplay Programming, Game AI and navigation, Physics and Interactions
- **Programming Foundations II:** Gameplay Scripting, State Machines, Procedural Generation, Heatmaps Analysis, Introduction to OOP. Pipeline: Iterative Process, Working in Groups, People Management, Tools for Production

### **Descrizione dell'incarico:**

Il ruolo principale di un docente a contratto è quello di esercitare l'insegnamento, garantire la valutazione e assumersi le relative responsabilità di amministrazione accademica per il/gli insegnamenti affidato/i e di migliorare, inoltre, la qualità dell'esperienza di formazione degli studenti.

Il docente a contratto dovrebbe garantire che gli ambiti disciplinari designati dall'insegnamento siano effettivamente coperti e che i risultati raggiunti dagli studenti siano verificati in conformità con le specifiche del corso di studi, le procedure dell'Istituto e gli standard artistici o professionali del settore di riferimento, valutandone il lavoro in modo equo, accurato e tempestivo.

Infine, il docente è responsabile di supportare gli studenti e mantenere alta la soddisfazione attraverso motivazione diretta (buona comunicazione, riunioni regolari) e gestione efficiente delle attività oggetto del contratto (metodi didattici, gestione della piattaforma online e processi di valutazione), collaborando con il personale designato.

### **Requisiti essenziali:**

- Titolo di studio di formazione terziaria almeno di I livello rilasciato da istituzioni statali o legalmente riconosciute o titolo estero equivalente, oppure professionale, purché attinente con i settori dell'informatica applicata. ● Esperienza professionale avanzata come Game Programmer in opere e/o collaborazioni di chiara rilevanza artistico-commerciale;
- Esperienza avanzata di programmazione in C# su Unity per progetti videoludici;
- Esperienza di programmazione in Unreal Engine Blueprints;
- Ottime capacità organizzative e di gestione di progetti;
- Profonde abilità interpersonali e comunicative, intese sia come capacità scritte che verbali;
- Capacità di pianificare, assegnare priorità e rispettare le scadenze assegnate;
- Competenza nell'uso delle tecnologie di apprendimento e insegnamento;
- Esperienza nell'utilizzo della suite Google;
- Naturale inclinazione al cliente e attenzione allo studente;
- Conoscenza della lingua inglese, sia scritta che parlata.

### **Requisiti preferenziali:**

- Almeno 2 anni di esperienza di docenza o come tutor, compresi contesti pratici e laboratoriali;
- Esperienza avanzata di programmazione in C++ su UE4;
- Crediti professionali in opere videoludiche di chiara rilevanza artistico-commerciale;

- Predisposizione attiva alla ricerca e approfondimento verso nuovi linguaggi tecnico-artistici nel settore di riferimento.

**Modalità di presentazione delle domande**

Le candidature dovranno essere inviate all'indirizzo [hr.milan@sae.edu](mailto:hr.milan@sae.edu). Nell'oggetto della e-mail dovrà essere specificata la dicitura "Procedura selettiva SAEITALIA 202307-GD1".