

Docente a contratto (Module Leader)

Nome procedura: **SAEITALIA 2023-GA4**

Tipologia contrattuale: contratto di lavoro autonomo

Corso/i di riferimento: SAE Professional Diploma in Game Art

Modulo/i affidato/i:

GAA5201 - 3D Mobile Character Art

- Ore di didattica: 36 (4h/settimana)
- Periodo di erogazione: Anno 2 semestre 1 - 02/10/2023 - 10/03/2023

Descrizione del corso:

Game Art è un corso triennale che include un anno comune a tutti gli indirizzi e due anni di specializzazione per approfondire la creazione di asset per giochi mobile (anno 2) e Tripla A (anno 3).

Capacità classiche, come la realizzazione di bozzetti e il disegno dal vero, lavorando sulla progettazione di personaggi in 2D/3D, consentiranno allo studente di sviluppare la propria manualità sfruttando tecnologie e metodi di produzione secondo standard professionali. Durante il corso verranno creati progetti artistici per giochi multipiattaforma attraverso un approccio pratico/laboratoriale costante.

- **3D Mobile Character Art:** 3D Principles, Organic 3D Modeling, Organic UV Mapping, Basic Texturing, Topology and optimisation, Rigging and skinning, Pipeline overview

Descrizione dell'incarico:

Il ruolo principale di un docente a contratto è quello di esercitare l'insegnamento, garantire la valutazione e assumersi le relative responsabilità di amministrazione accademica per il/gli insegnamenti affidato/i e di migliorare, inoltre, la qualità dell'esperienza di formazione degli studenti.

Il docente a contratto dovrebbe garantire che gli ambiti disciplinari designati dall'insegnamento siano effettivamente coperti e che i risultati raggiunti dagli studenti siano verificati in conformità con le specifiche del corso di studi, le procedure dell'Istituto e gli standard artistici o professionali del settore di riferimento, valutandone il lavoro in modo equo, accurato e tempestivo.

Infine, il docente è responsabile di supportare gli studenti e mantenere alta la soddisfazione attraverso motivazione diretta (buona comunicazione, riunioni regolari) e gestione efficiente delle attività oggetto del contratto (metodi didattici, gestione della piattaforma online e processi di valutazione), collaborando con il personale designato.

Requisiti essenziali:

- Titolo di studio di formazione terziaria almeno di I livello rilasciato da istituzioni statali o legalmente riconosciute o titolo estero equivalente, oppure professionale, attinente con i settori della computer graphic e dell'animazione 3D.
- Esperienza professionale avanzata come 3D Artist / Senior Generalist;
- Conoscenza del settore e delle tecniche specifiche per la produzione di videogiochi;
- Conoscenza avanzata della suite Adobe e delle piattaforme Maya, Substance Painter e ZBrush;
- Conoscenza dei principali strumenti e tecniche di animazione 3D per videogiochi;
- Esperienza pregressa di insegnamento in contesti laboratoriali e di sviluppo pratico delle competenze;
- Profonde abilità interpersonali e comunicative, intese sia come capacità scritte che verbali;
- Capacità di pianificare, assegnare priorità e rispettare le scadenze assegnate;
- Competenza nell'uso delle tecnologie di apprendimento e insegnamento;
- Esperienza nell'utilizzo della suite Google;
- Naturale inclinazione al cliente e attenzione allo studente;
- Conoscenza della lingua inglese, sia scritta che parlata.

Requisiti preferenziali:

- Almeno 2 anni di esperienza di docenza o come tutor;
- Esperienza professionale specifica come 3D Character Artist in ambito videoludico;
- Crediti professionali in opere videoludiche nazionali o internazionali di chiara rilevanza artistico-commerciale;
- Conoscenza pratica di MetaHuman Creator;
- Conoscenza operativa dell'ambiente Unity;
- Predisposizione attiva alla ricerca e approfondimento verso nuovi linguaggi tecnico-artistici nel settore di riferimento.

Modalità di presentazione delle domande

Le candidature dovranno essere inviate all'indirizzo hr.milan@sae.edu. Nell'oggetto della e-mail dovrà essere specificata la dicitura "Procedura selettiva SAEITALIA 202307-GA4".