



# GAME PRODUCTION



CREATIVE  
MEDIA  
EDUCATION



# GAME PRODUCTION

Con i corsi di Game Production acquisirai competenze multidisciplinari, affiancando alla formazione teorica un'esperienza pratica. Partendo dalle tue idee, trasformerai la tua creatività in realtà, imparando a finanziare i tuoi progetti e proporli al grande pubblico.

Il corso prevede l'acquisizione graduale di competenze e conoscenze e si rivolge anche a chi si avvicina per la prima volta allo studio del mondo videoludico. Docenti e tutor ti aiuteranno a raggiungere il miglior risultato possibile e a esprimere al massimo le tue potenzialità.

Il primo anno, comune a tutti gli indirizzi, ti preparerà a dialogare all'interno di gruppi di lavoro strutturati e ti fornirà le basi per affrontare al meglio la specializzazione nei due successivi.

Scegliendo il corso di Game Design imparerai a creare obiettivi, livelli di gioco, regole e sfide per giochi da tavolo e videogiochi, attraverso progetti pratici.

Scegliendo il corso di Game Art potrai creare progetti artistici per giochi multiplatforma e costruirai mondi dove i giocatori vorranno perdersi.

L'approccio pratico ti consentirà di sperimentare diversi approcci di progettazione per individuare il tuo stile personale e produrre il tuo showreel che utilizzerai per presentarti all'interno dell'industria videoludica.

Tutti gli ex studenti SAE Institute diventano parte di una comunità globale consolidata, che celebra i risultati di professionisti creativi di talento: SAE Alumni Association.

L'industry partner dei corsi di Game Production è We Are Muesli, uno studio di design indipendente di Milano specializzato in giochi narrativi a tema culturale, storico e artistico.



3 ANNI  
ARTICOLATI  
IN 6 CICLI  
SEMESTRALI



OTTOBRE



SAE  
PROFESSIONAL  
DIPLOMA



WE ARE MÜESLI  
UNCONVENTIONAL STORYTELLING

## PIANO DI STUDI

PRIMO ANNO IN COMUNE	
Game Design Basics	Board Game
Psychology of Games	Physical Phenomena
History and Culture of Games	Game Production and Development
Art Theory	Visual Design and Foundation of Animation
SECONDO ANNO GAME DESIGN	SECONDO ANNO GAME ART
Game Design and Mechanics	2D Environment Art
Discrete Mathematics	3D Mobile Environment Art
Game Narration	2D Character Art
Programming Foundations I	3D Mobile Character Art
Project Portfolio I	Unity Technical Art
Aesthetics and Artistic Vision	Unity: Video Game
Game Preproduction	
Level Design	
Programming Foundations II	
TERZO ANNO GAME DESIGN	TERZO ANNO GAME ART
2D Environment Art	Advanced 3D Environment Art
3D Mobile Environment Art	Advanced 3D Vehicles and Props Art
2D Character Art	Advanced 3D Character Art
3D Mobile Character Art	Unreal Engine Technical Art
Unity Technical Art	Advanced Specialisation Project: VR Systems/ Photogrammetry
Unity: Video Game	Unreal Engine: Video Game

### Frequenza

720 ore/anno

### Requisiti d'ingresso

- Età minima 18 anni
- Diploma di scuola secondaria superiore o equivalente
- Per studenti internazionali: conoscenza della lingua italiana livello minimo B2

L'ammissione è subordinata a colloquio attitudinale ed eventuali verifiche integrative delle competenze pregresse.

## SBOCCHI LAVORATIVI

Gli sbocchi professionali nell'industria Games italiana e internazionale per gli studenti che completano questo percorso di studi sono numerosi:

### Game Design:

- Game Designer
- System designer  
(Gameplay designer)
- Level designer

### • UI designer

- Technical game designer

### Game Art:

- 3D artist
- Modeller

### • Texturer

- Unity 3D expert

### • Unreal Engine expert

- Technical/Illumination artist



+39 0289120540  
admissions.milano@sae.edu



Via Trentacoste 14, Milano



Convenzioni per alloggi



sae.edu



saeinstitutemilano



sae.milano



SAEInstituteMilanoYT



AUDIO



BUSINESS



FILM



GAMES



CREATIVE  
MEDIA  
EDUCATION